

MANUALE UTENTE

ShadowBattlePass

Stagioni, cento livelli, missioni e sfide. Con l'editor delle ricompense dentro il gioco.

Stagioni con quante tracce vuoi, cento livelli, oltre sessanta tipi di obiettivo, sfide di server condivise e un negozio a valuta dedicata.

77

OBIETTIVI

140

MISSIONI

59

COMANDI

10

PERMESSI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	8
06	Integrazioni	8
07	Licenza e aiuto	9

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un server vive delle persone che tornano. Un battle pass è il modo più collaudato che esista per dare un motivo di rientrare domani: una barra che sale, tre missioni nuove ogni mattina, un premio che si vede a due livelli di distanza.

Stagioni con quante tracce vuoi, cento livelli, oltre sessanta tipi di obiettivo, sfide di server condivise e un negozio a valuta dedicata.

■ GRATUITA E PREMIUM

Di questo prodotto non esiste una versione di prova: il file si scarica dall'area clienti dopo l'acquisto, e la licenza accende tutto al primo avvio.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Una stagione è un file

Quanti livelli, quanto costa ognuno, quali tracce esistono e cosa danno: si copia il file e si cambia quello che serve.

Centoquaranta missioni pronte

Contenuti veri e bilanciati, non esempi da riscrivere prima di poter giocare.

Settantasette tipi di obiettivo

Divisi per famiglia, perché un pass vale quanto valgono le sue missioni e una missione che non si può scrivere è un reclamo.

Monete che non si comprano

Si guadagnano solo giocando e si spendono solo nel negozio del pass: niente su quegli scaffali passa da una carta di credito.

Sfide di tutto il server

Una barra sola, tutti a spingerla: il contributo di ognuno viene registrato, così il premio può essere giusto.

Non si bara piazzando

I blocchi piazzati dal giocatore restano ricordati nel chunk: «rompi 500 minerali» resta una missione sul minare.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/bp license claim <codice>` con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowBattlePass/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

59

COMANDI

10

PERMESSI

8

GRUPPI

Il pass

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bp</code>	Apri il pass: la tua testa con il riepilogo, la griglia dei livelli e una riga per traccia.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp quests</code>	La schermata delle missioni. Abbreviato anche <code>q</code> .	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp shop</code>	Il negozio che si paga con le monete del pass.	<code>shadowbattlepass.shop</code>
<code>/bp info</code>	Stagione, tracce, booster attivi e statistiche. Anche <code>season</code> .	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp top [classifica]</code>	Senza argomenti apre la classifica in schermata; con un nome risponde in chat con le prime dieci posizioni. Anche <code>leaderboard</code> .	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp claim [livello all]</code>	Riscuoti tutto quello che è pronto, oppure un livello preciso.	<code>shadowbattlepass.use</code>

<code>/bp coins</code>	Quante monete del pass hai, quante ne hai guadagnate e quante spese.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp mailbox</code>	Ritira i pacchi rimasti in attesa perché l'inventario era pieno.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp gift <giocatore> [traccia]</code>	Regala una traccia a qualcuno. Passa sempre da una schermata di conferma, che è l'unico posto in cui il prezzo e il destinatario compaiono insieme.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp recap</code>	Il riepilogo della stagione, con l'archivio di quelle passate.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp reroll <id></code>	Sostituisce una missione con un'altra, se ti restano cambi.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp streak</code>	La tua serie di accessi: quella in corso, la migliore, il totale.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp lang [lingua auto]</code>	Sceglie la lingua. Senza argomenti elenca quelle disponibili; auto torna a quella del client.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/bp help</code>	L'elenco dei comandi. Risponde anche a ? .	<code>shadowbattlepass.use</code>

Le missioni

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/quests</code>	Apri la schermata delle missioni.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/quests list</code>	Le elenca in chat, con barra, percentuale e il conto di ogni obiettivo.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/quests claim [id]</code>	Riscuoti una missione finita, oppure tutte quelle pronte.	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/quests reroll [id]</code>	Cambia una missione. Senza id elenca quelle cambiabili invece di stampare una riga d'uso: «scrivi l'id» è un consiglio inutile a chi gli id non li vede. Anche swap .	<code>shadowbattlepass.use</code>
<code>/quests help</code>	L'elenco. Risponde anche a ? .	<code>shadowbattlepass.use</code>

Generale

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bpa</code>	Apri il pannello di amministrazione. Anche gui o menu .	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa reload</code>	Rilegge configurazione, lingue, stagioni, missioni, negozio e sfide. Dice quanti millisecondi ci ha messo ed elenca i problemi trovati con il percorso esatto.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa info</code>	Come sta il plugin: database, stagione attiva e quanto manca, contenuti caricati, integrazioni, tempo di avvio, errori, giocatori in memoria. Anche status .	<code>shadowbattlepass.admin</code>

<code>/bpa license [info set <chiave> claim <codice> refresh]</code>	Quale versione gira, i limiti, l'impronta del server; attiva una chiave o la rilegge. La chiave viene sempre mostrata mascherata , anche a un operatore.	<code>shadowbattlepass.admin.license</code>
--	--	---

Su un giocatore

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bpa xp <giocatore> <quanto></code>	Dà esperienza del pass.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa setxp <giocatore> <quanto></code>	Imposta l'esperienza a un valore preciso.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa tier <giocatore> [quanti]</code>	Dà livelli, adeguando l'esperienza. Senza numero, uno. Anche tiers .	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa settier <giocatore> <livello></code>	Lo porta esattamente a quel livello.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa coins [give take set] <giocatore> <quante></code>	Monete del pass. Senza verbo il numero vale come give , e un numero negativo toglie: le vecchie righe negli script continuano a funzionare.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa track give <giocatore> <traccia></code>	Sblocca una traccia e consegna tutto l'arretrato . Dice quante ricompense ha dato.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa track take <giocatore> <traccia></code>	Gliela toglie.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa give <giocatore> <riga></code>	Consegna una ricompensa scritta con la sintassi dei file . È la riga da mettere in un webhook di Tebex.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa reset <giocatore></code>	Azzera il suo pass e le sue missioni.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa recap <giocatore> [json]</code>	Il suo riepilogo di stagione, leggibile; con json in una riga sola per un sito o un bot.	<code>shadowbattlepass.admin</code>

Stagione e template

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bpa season list</code>	Tutte le stagioni trovate, con livelli, tracce e file. Quella attiva è segnata.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa season start <id></code>	Ne avvia una. La scelta viene ricordata fra i riavvii.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa season end</code>	Chiude quella corrente: consegna gli arretrati e mostra i recap. Anche stop .	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa season reset [id]</code>	Cancella i progressi di una stagione e dice quante righe ha tolto.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa season auto</code>	Smette di forzarne una e torna a scegliere dal calendario.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa season create <id> [livelli] [giorni]</code>	Scriva un file di stagione nuovo, già giocabile e commentato. Di serie 100 livelli e 90 giorni; non lo avvia.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa template list</code>	Il catalogo dei tre battle pass già pronti.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa template info <id></code>	Cosa contiene e quali file scriverebbe , prima di scriverli. Ti avvisa se qualcuno di quei file c'è già.	<code>shadowbattlepass.admin</code>

<code>/bpa template apply <id></code>	Li scrive e ricarica. Non sovrascrive mai niente: i file già presenti vengono saltati e nominati uno per uno.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
---	---	-------------------------------------

Missioni, sfide e booster

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bpa quest complete <giocatore> <id></code>	Gliela completa, per provarla.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa quest reset <giocatore></code>	Azzera le sue missioni.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa quest cycle <gruppo></code>	Rimescola quel gruppo per tutti.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa challenge list</code>	Le sfide definite, con obiettivo, stato e progresso.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa challenge start <id></code>	La avvia adesso.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa challenge stop <id></code>	La ferma. Vince se aveva raggiunto l'obiettivo.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa booster <giocatore> [x] [durata]</code>	Un booster personale. Di serie 1.5 per 1h .	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa booster global [x] [durata]</code>	Un booster per tutto il server. Anche server .	<code>shadowbattlepass.admin</code>

Voucher, ologrammi e rete

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bpa voucher list</code>	Quelli definiti in vouchers.yml , con la traccia che sbloccano.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa voucher give <giocatore> <id> [quanti]</code>	Consegna l'oggetto. Ci scrive dentro la stagione attiva al momento della consegna.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa hologram list</code>	Dove stanno le classifiche volanti, con mondo e coordinate.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa hologram place <classifica></code>	Ne piazza una dove sei tu . Anche set .	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa hologram remove <classifica></code>	La toglie. Funziona anche quando gli ologrammi non si possono disegnare, così si possono sempre ripulire.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa sync</code>	Stato della linea verso gli altri server: accesa o spenta, con che dettaglio e ogni quanti secondi legge.	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa sync push</code>	Dice a tutti gli altri server di ricaricare.	<code>shadowbattlepass.admin</code>

I due comandi che chiedono i nomi giusti

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/bpa mob</code>	Guarda la creatura che hai davanti — fino a trenta blocchi, o la più vicina entro otto — e stampa tutti i nomi a cui risponde , con la riga di missione già pronta. Anche mobs .	<code>shadowbattlepass.admin</code>
<code>/bpa item</code>	Prende l'oggetto che hai in mano e stampa la sua riga di configurazione: la forma corta, quella lunga da modificare dopo, e i filtri utili se ha un nome o un modello.	<code>shadowbattlepass.admin</code>

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowbattlepass.use</code>	Aprire il pass e le missioni	Tutti
<code>shadowbattlepass.shop</code>	Usare il negozio del pass	Tutti
<code>shadowbattlepass.admin</code>	Ogni comando di amministrazione	Operatori
<code>shadowbattlepass.bypass.limits</code>	Nessun anti-farm, anti-afk o tetto giornaliero	Operatori
<code>shadowbattlepass.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza del plugin	Operatori
<code>shadowbattlepass.premium</code>	Traccia Premium della stagione	Nessuno
<code>shadowbattlepass.deluxe</code>	Traccia Deluxe della stagione	Nessuno
<code>shadowbattlepass.booster.125</code>	Guadagna il 25% di esperienza in piu'	Nessuno
<code>shadowbattlepass.booster.150</code>	Guadagna il 50% di esperienza in piu'	Nessuno
<code>shadowbattlepass.booster.200</code>	Guadagna il doppio di esperienza	Nessuno

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowBattlePass lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
ShadowSkyBlock	Facoltativo
ShadowCrazyChest	Facoltativo
ShadowCommand	Facoltativo
Vault	Facoltativo
LuckPerms	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
WorldGuard	Facoltativo
WorldEdit	Facoltativo
Oraxen	Facoltativo

Nexo	Facoltativo
ItemsAdder	Facoltativo
MMOItems	Facoltativo
ExecutableItems	Facoltativo
MythicMobs	Facoltativo
HeadDatabase	Facoltativo
CrazyCrates	Facoltativo
EcoItems	Facoltativo
Slimefun	Facoltativo
ModelEngine	Facoltativo
Votifier	Facoltativo
NuVotifier	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net