

MANUALE UTENTE

ShadowControl

Un posto solo dove vedere cosa hai, cosa gira e cosa e' da aggiornare. E un pulsante che aggiorna tutto.

Il pannello di controllo della suite, dentro il gioco. Legge il catalogo ufficiale, confronta le versioni installate, aggiorna in sicurezza, e apre ticket verso l'assistenza senza uscire dal server.

20

NEL CATALOGO

44

COMANDI

12

PERMESSI

5

PANNELLI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	7
07	Licenza e aiuto	8

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un server con dieci plugin della stessa suite ha dieci cartelle, dieci numeri di versione da ricordare e dieci pagine da guardare per sapere se è uscito qualcosa.

Il pannello di controllo della suite, dentro il gioco. Legge il catalogo ufficiale, confronta le versioni installate, aggiorna in sicurezza, e apre ticket verso l'assistenza senza uscire dal server.

■ GRATUITA E PREMIUM

Senza licenza gira la versione gratuita: il pannello della suite e gli aggiornamenti manuali, fino a 3 plugin della suite. Oltre quel limite le funzioni Premium vogliono una chiave.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Il pannello della suite

Cinquantaquattro caselle, un'icona per prodotto: dice a colpo d'occhio se è installato, se sta girando, se è indietro o se non ce l'hai.

Aggiornamenti con conferma

Prima di premere leggi riga per riga cosa sta per cambiare: nome, versione di adesso, versione che arriva.

Impronta verificata

Ogni file scaricato viene confrontato con la sua impronta prima di prendere il posto del vecchio.

Un catalogo che non perde pezzi

L'elenco dei prodotti arriva da tre fonti che si completano a vicenda, e nessuna delle tre cancella le altre.

L'assistente

/shadowai risponde su come funziona il tuo server e su come si usano i plugin, con i tuoi file davanti.

Richieste allo staff

/helpstaff riconosce quando non deve rispondere e passa la domanda a una persona, invece di inventare.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/sctrl license claim <codice>`
con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowControl/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

44

COMANDI

23

PERMESSI

5

GRUPPI

Il pannello e gli aggiornamenti

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sctrl</code>	Apri il pannello della suite. È l'unico comando che serve davvero. Da console stampa l'aiuto.	<code>shadowcontrol.gui</code>
<code>/sctrl help</code>	L'elenco dei comandi, con le descrizioni nella lingua scelta. Risponde a qualunque parola che non sia un sottocomando.	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl check</code>	Chiede al repository quali versioni sono uscite. Non scarica niente.	<code>shadowcontrol.check</code>
<code>/sctrl update all</code>	Aggiorna tutto quello che hai. In gioco chiede conferma con due pulsanti, elencando cosa cambia.	<code>shadowcontrol.update</code>
<code>/sctrl update <plugin></code>	Aggiorna solo quel prodotto, sempre con conferma.	<code>shadowcontrol.update</code>

<code>/sctrl list</code>	L'elenco della suite in chat: stato, versione installata e ultima uscita.	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl info <plugin></code>	La scheda di un prodotto, con tutte le novità della versione nuova.	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl status</code>	Da dove arrivano gli aggiornamenti, ultimo controllo, conteggi, ultimo errore.	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl reload</code>	Rilegge configurazione, catalogo, lingue e menu. Non tocca quello che è già stato scaricato.	<code>shadowcontrol.reload</code>
<code>/sctrl restart</code>	Riavvia il server, se lo hai abilitato. Vedi l'avvertenza della sezione 02.	<code>shadowcontrol.restart</code>
<code>/sctrl ok <gettone></code>	Conferma quello che era stato chiesto. Lo scrive il pulsante in chat, non tu.	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl no <gettone></code>	Annulla quello che era stato chiesto. Idem.	<code>shadowcontrol.command</code>

Assistente e richieste

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sctrl ai</code>	Come sta l'assistente: fornitore, modello, argomenti attivi, domande di oggi, spesa stimata di oggi e totale, richieste da fare.	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl tickets</code>	Apri l'elenco delle richieste di aiuto. Da lì è tutto a pulsanti.	<code>shadowcontrol.tickets</code>
<code>/sctrl ticket rispondi <n> <testo></code>	Manda una risposta scritta da te invece della bozza. Vale anche answer .	<code>shadowcontrol.tickets</code>
<code>/sctrl ticket prendi <n></code>	Prende in carico una richiesta. Vale anche claim .	<code>shadowcontrol.tickets</code>
<code>/sctrl ticket fatto <n></code>	Segna la richiesta come fatta. Valgono anche chiudi , done e close .	<code>shadowcontrol.tickets</code>
<code>/sctrl ticket riapri <n></code>	Riapri una richiesta chiusa. Vale anche reopen .	<code>shadowcontrol.tickets</code>

Licenza

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sctrl license</code>	Stato, intestatario, scadenza, impronta di questo server e cosa la versione attuale ti concede. La chiave si vede sempre mascherata .	<code>shadowcontrol.command</code>
<code>/sctrl license claim <codice></code>	Trasforma un codice d'acquisto in una licenza firmata per questo server. Un secondo, nessuna email da mandare.	<code>shadowcontrol.admin.license</code>
<code>/sctrl license activate <chiave></code>	Attiva una chiave che hai già in mano, e la scrive in license.yml .	<code>shadowcontrol.admin.license</code>
<code>/sctrl license refresh</code>	Rilegge la licenza adesso, senza aspettare il controllo automatico.	<code>shadowcontrol.admin.license</code>

Per i giocatori

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
---------	---------	----------

<code>/shadowai <domanda></code>	Chiede all'assistente. Tiene il filo degli ultimi scambi. Alias <code>/ai</code> e <code>/ask</code> .	<code>shadowcontrol.ai</code>
<code>/shadowai reset</code>	Gli fa dimenticare il discorso di prima. Vale anche <code>dimentica</code> .	<code>shadowcontrol.ai</code>
<code>/helpstaff <problema></code>	Chiede aiuto: risponde l'assistente, oppure apre una richiesta per lo staff. Alias <code>/staffhelp</code> e <code>/askstaff</code> .	<code>shadowcontrol.help</code>

I venti prodotti del catalogo

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/se</code>	Case, warp, kit, VIP, chat. Il cuore della suite	—
<code>/lp</code>	Gruppi e permessi senza aprire una wiki	—
<code>/eco</code>	Soldi, negozi, aste, affitti e borsa	—
<code>/rg</code>	Protezione delle zone, tutta a pannelli	—
<code>/sopt</code>	TPS, e il perché stavano scendendo	—
<code>/scmd</code>	Comandi tuoi, scritti in un file YAML	—
<code>/ssp</code>	Gli spawner dalla raccolta alla rivendita	—
<code>/cc</code>	Crate, chiavi, bauli giganti e casse che vendono da sole	—
<code>/is</code>	Isole, ruoli, upgrade, missioni, banca e classifiche	—
<code>/oneblock</code>	Un blocco solo, con le fasi votate dall'isola	—
<code>/island</code>	Un oceano che brucia, marea acida e depuratore	—
<code>/battlepass</code>	Stagioni, cento livelli, missioni e sfide	—
<code>/quest</code>	Missioni infinite, con l'editor in gioco	—
<code>/minion</code>	Aiutanti che lavorano anche quando non ci sei	—
<code>/scus</code>	Item, mob e incantesimi che in Minecraft non esistono	—
<code>/scmodels</code>	L'estensione con i modelli e il pacchetto di risorse	—
<code>/login</code>	L'accesso al server, blindato	—
<code>/sbl</code>	Riconosce chi bara e mette le prove in mano allo staff	—
<code>/games</code>	Trentadue minigiochi: arene, code, party e classifiche	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowcontrol.command</code>	Usare il comando del pannello di controllo	Operatori
<code>shadowcontrol.gui</code>	Aprire il pannello della suite	Operatori
<code>shadowcontrol.check</code>	Cercare gli aggiornamenti	Operatori
<code>shadowcontrol.update</code>	Scaricare e preparare gli aggiornamenti	Operatori
<code>shadowcontrol.reload</code>	Ricaricare la configurazione del pannello	Operatori
<code>shadowcontrol.notify</code>	Ricevere l'avviso all'ingresso quando c'e' da aggiornare	Operatori
<code>shadowcontrol.ai</code>	Usare /shadowai	Tutti
<code>shadowcontrol.help</code>	Usare /helpstaff	Tutti
<code>shadowcontrol.tickets</code>	Vedere e gestire le richieste di aiuto	Operatori
<code>shadowcontrol.admin.license</code>	Attivare, richiedere e rileggere la licenza	Operatori
<code>shadowcontrol.restart</code>	Riavviare il server dal pannello	Operatori
<code>shadowcontrol.restart.schedule</code>	Riavviare il server a mano (subito, fra tot, a un'ora), da comando o dal pannello	Operatori
<code>shadowcontrol.restart.cancel</code>	Annullare un conto alla rovescia o saltare il prossimo riavvio programmato	Operatori
<code>shadowcontrol.restart.delay</code>	Rinviare un conto alla rovescia o il prossimo riavvio programmato	Operatori
<code>shadowcontrol.restart.simulate</code>	Simulare un riavvio e vederne i messaggi	Operatori
<code>shadowcontrol.restart.setup</code>	Vedere come il server torna su dopo un riavvio, e scrivere un ciclo di avvio d'esempio	Operatori
<code>shadowcontrol.restart.notify</code>	Ricevere gli avvisi allo staff sui riavvii (rinvii, salute, rifiuti)	Operatori
<code>shadowcontrol.tasks</code>	Vedere i comandi programmati	Operatori
<code>shadowcontrol.tasks.run</code>	Eeguire subito un comando programmato	Operatori
<code>shadowcontrol.tasks.toggle</code>	Accendere, spegnere, mettere in pausa e riprendere i comandi programmati	Operatori
<code>shadowcontrol.automation.gui</code>	Aprire il pannello delle automazioni	Operatori
<code>shadowcontrol.nextrestart</code>	Usare /nextrestart per sapere quando riparte il server	Tutti
<code>shadowcontrol.admin</code> 22 FIGLI	Tutto, riavvio compreso	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowControl lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
ShadowCommand	Facoltativo
ShadowCrazyChest	Facoltativo
ShadowSkyBlock	Facoltativo
ShadowGames	Facoltativo
ShadowBattlePass	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net