

MANUALE UTENTE

ShadowCrazyChest

Un solo jar al posto di quattro: sell chest, bauli giganti e crate con le animazioni.

Le VoidChest che raccolgono e vendono da sole, le unit chest in stile WildChests, e le crate con chiavi, ricompense e animazioni.

5

TIPI DI CHEST

5

CRATE PRONTE

31

COMANDI

2

LINGUE

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	6
07	Licenza e aiuto	7

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un server che vive di farm e di ricompense finisce quasi sempre con quattro plugin diversi installati: uno per le sell chest, uno per i bauli grandi, uno per i magazzini a contatore e uno per le crate.

Le VoidChest che raccolgono e vendono da sole, le unit chest in stile WildChests, e le crate con chiavi, ricompense e animazioni.

■ GRATUITA E PREMIUM

Senza licenza gira la versione gratuita: 2 tipi di chest e 2 crate, fino a 3 chest per giocatore e 20 giocatori online. Oltre quel limite le funzioni Premium vogliono una chiave.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Cinque chest e cinque crate

Non si installa vuoto: tipi e crate arrivano bilanciati fra loro, con nomi, descrizioni, premi e prezzi già scritti.

Raccoglie in un raggio

Quello che viene minato o droppato nel raggio non cade a terra: entra dentro, in anelli di chunk attorno alla cassa.

Vendita immediata

Con instant-sell l'incasso arriva mentre si mina, senza passare dall'inventario e senza un secondo plugin.

Crate e chiavi

Clic destro apre spendendo una chiave, clic sinistro mostra l'anteprima dei premi, e sopra il blocco può esserci un ologramma.

Si configura col mouse

Percentuali, rarità, premi, chiavi, livelli e prezzi si impostano in gioco, senza scrivere un comando e senza aprire un file.

Modelli 3D sopra il blocco

Ogni tipo di chest può avere il suo modello, e lo stesso aspetto vale per l'oggetto che si tiene in mano prima di piazzarla.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/scc license claim <codice>` con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowCrazyChest/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

31

COMANDI

10

PERMESSI

2

GRUPPI

/scc - comando principale

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/scc help</code>	L'elenco dei comandi disponibili a chi lo scrive	<code>shadowcrazychest.use</code>
<code>/scc stats [player]</code>	Guadagni, chest possedute e venduto oggi. Il nome altrui e' riservato agli amministratori	<code>shadowcrazychest.use</code>
<code>/scc top [amount]</code>	La classifica per guadagno, fino a cinquanta posizioni	<code>shadowcrazychest.use</code>
<code>/scc sellall</code>	Vende in un colpo solo tutto quello che hai in tutte le tue chest	<code>shadowcrazychest.use</code>
<code>/scc lang [tag auto]</code>	Sceglie la lingua dei messaggi; con auto segue la lingua del client	<code>shadowcrazychest.use</code>
<code>/scc give <player> <type> [amount]</code>	Da' una chest nuova	<code>shadowcrazychest.admin</code>

<code>/scc givebooster <player> <mult> <minutes> [amount]</code>	Da' un booster consumabile	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc booster <mult> <minutes></code>	Accende un booster per tutto il server; con clear al posto del moltiplicatore lo spegne	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc editor</code>	L'editor dei tipi di chest: livelli, prezzi, modelli 3D	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc crates</code>	Scorciatoia per l'editor delle crate	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc status</code>	Storage, economia, integrazioni agganciate e conteggi	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc types</code>	I tipi di cassa caricati davvero, con i perk di ognuno, il loro prezzo e se sono accesi o spenti. E' il comando da scrivere quando in una GUI manca qualcosa che nel file c'e'	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc save</code>	Scrive subito tutto sul database	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc reload</code>	Ricarica configurazione, lingue, tipi e crate	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/scc license</code>	Versione in uso, limiti, licenza e impronta del server	<code>shadowcrazychest.admin.license</code>
<code>/scc license claim <purchase-code></code>	Chiede la licenza al servizio di attivazione col codice del marketplace	<code>shadowcrazychest.admin.license</code>
<code>/scc license activate [key]</code>	Attiva una chiave che hai gia' in mano; senza la chiave scritta di seguito apre il riquadro con Conferma e Annulla	<code>shadowcrazychest.admin.license</code>
<code>/scc license refresh</code>	Rilegge la chiave da disco e ricontrolla	<code>shadowcrazychest.admin.license</code>

/crate e /key

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/crate list</code>	Le crate del server, con quante chiavi possiedi di ciascuna	<code>shadowcrazychest.crate.use</code>
<code>/crate preview <crate></code>	L'anteprima dei premi con le probabilita' vere	<code>shadowcrazychest.crate.use</code>
<code>/crate open <crate></code>	Apri una crate spendendo una chiave	<code>shadowcrazychest.crate.use</code>
<code>/crate editor</code>	L'editor delle crate: premi, pesi, chiavi, animazioni	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/crate setblock <crate></code>	Registra il blocco che stai guardando come postazione	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/crate removeblock</code>	Toglie la postazione dal blocco che stai guardando	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/crate reload</code>	Ricarica il solo file delle crate	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/key balance [player]</code>	Le chiavi virtuali possedute, crate per crate; il nome altrui e' riservato agli amministratori	<code>shadowcrazychest.key.use</code>
<code>/key give <player> <crate> [amount]</code>	Da' chiavi virtuali, anche a chi e' offline	<code>shadowcrazychest.admin</code>

<code>/key givephysical <player> <crate> [amount]</code>	Da' chiavi come item da tenere in mano	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/key giveall <crate> [amount]</code>	Da' una chiave a tutti i giocatori collegati	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/key take <player> <crate> [amount]</code>	Toglie delle chiavi	<code>shadowcrazychest.admin</code>
<code>/key set <player> <crate> <amount></code>	Imposta il numero esatto di chiavi	<code>shadowcrazychest.admin</code>

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowcrazychest.admin</code> 6 FIGLI	Accesso pieno a ogni comando e a ogni funzione di amministrazione.	Operatori
<code>shadowcrazychest.use</code>	Permette di usare <code>/scc</code> e le proprie casse.	Tutti
<code>shadowcrazychest.crate.use</code>	Permette di usare <code>/crate</code> .	Tutti
<code>shadowcrazychest.key.use</code>	Permette di vedere le proprie chiavi con <code>/key</code> .	Tutti
<code>shadowcrazychest.admin.license</code>	Permette di vedere e attivare la licenza con <code>/scc license</code> .	Operatori
<code>shadowcrazychest.limit.bypass</code>	Ignora ogni limite al numero di casse piazzabili.	Operatori
<code>shadowcrazychest.bypass.protection</code>	Permette di piazzare casse anche dove le protezioni lo vieterebbero.	Operatori
<code>shadowcrazychest.multiplier.vip</code>	Moltiplicatore di generazione e vendita per il grado VIP.	Nessuno
<code>shadowcrazychest.multiplier.vip_plus</code>	Moltiplicatore di generazione e vendita per il grado VIP+.	Nessuno
<code>shadowcrazychest.multiplier.mvp</code>	Moltiplicatore di generazione e vendita per il grado MVP.	Nessuno

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowCrazyChest lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo

ShadowSkyBlock	Facoltativo
Vault	Facoltativo
WorldGuard	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
DecentHolograms	Facoltativo
HolographicDisplays	Facoltativo
Oraxen	Facoltativo
Nexo	Facoltativo
ItemsAdder	Facoltativo
MMOItems	Facoltativo
Slimefun	Facoltativo
MythicMobs	Facoltativo
ExecutableItems	Facoltativo
EcoItems	Facoltativo
HeadDatabase	Facoltativo
TokenManager	Facoltativo
BeastTokens	Facoltativo
TokenEnchant	Facoltativo
PlayerPoints	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net