

MANUALE UTENTE

ShadowCustomizer

Item, incantesimi, mob, blocchi e ricette personalizzati.

Crea contenuti nuovi senza toccare una riga di codice: item con poteri, incantesimi custom, mob su misura, blocchi e ricette, tutto da GUI.

5

TIPI DI CONTENUTO

31

AZIONI

26

COMANDI

15

PERMESSI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	7
07	Licenza e aiuto	7

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un server si distingue per quello che ha dentro. Le mappe si copiano, i plugin li hanno tutti, i gradi del negozio sono gli stessi ovunque: quello che resta è il contenuto.

Crea contenuti nuovi senza toccare una riga di codice: item con poteri, incantesimi custom, mob su misura, blocchi e ricette, tutto da GUI.

■ GRATUITA E PREMIUM

Di questo prodotto non esiste una versione di prova: il file si scarica dall'area clienti dopo l'acquisto, e la licenza accende tutto al primo avvio.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Un oggetto in quattro righe

Una spada che in Minecraft non esiste, dall'inizio alla mano di un giocatore, senza uscire da un file di testo.

Momenti e azioni

Dieci momenti in cui succede qualcosa e una lista di verbi: lo stesso vocabolario per oggetti, blocchi, mob e ricette.

Incantesimi veri

Non una riga di descrizione con un effetto appiccicato sopra: vengono scritti nel registro degli incantesimi del server.

Blocchi e arredamento

Un blocco vanilla con molti stati identici da vedere diventa il tuo blocco, uno stato per ognuno.

Mob e boss

Statistiche, equipaggiamento, nome, comportamento e drop: un Re Zucca con seicento punti vita è un mob vanilla vestito.

Sette tipi di ricetta

Uno per ogni finestra che il gioco sa mostrare: il minerale che diventa lingotto in fornace, il lingotto che diventa spada al banco.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/scus license claim <codice>`
con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowCustomizer/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

26

COMANDI

15

PERMESSI

1

GRUPPO

Elenco completo

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/scus</code>	Apri la finestra principale. Da console stampa l'aiuto.	<code>shadowcustomizer.gui</code>
<code>/scus gui</code>	La stessa cosa. Risponde anche a menu .	<code>shadowcustomizer.gui</code>
<code>/scus help</code>	L'elenco dei comandi. Risponde anche a ? .	<code>shadowcustomizer.use</code>
<code>/scus item give <id> [giocatore] [quantità]</code>	Da' un oggetto personalizzato, fino a 2304 per volta, consegnati a pile intere. Il terzo argomento può essere il nome o la quantità: funzionano tutti e due.	<code>shadowcustomizer.admin.give</code>
<code>/scus item list</code>	Gli oggetti che esistono, ognuno con il suo pulsante per prenderlo senza riscrivere l'id a mano.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>

<code>/scus item info <id></code>	Da quale file viene, materiale, modello, revisione, comportamenti, etichette. Senza id, elenca quelli che esistono.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>
<code>/scus item hand</code>	Cos'e' l'oggetto che hai in mano, e se e' fermo a una versione vecchia della sua definizione.	<code>shadowcustomizer.use</code>
<code>/scus item refresh</code>	Rifa' l'oggetto in mano dalla sua definizione. Con conferma : si perde quello che c'era sopra — un incantesimo aggiunto, un nome cambiato in un'incudine, la durabilita' consumata.	<code>shadowcustomizer.admin.refresh</code>
<code>/scus mob spawn <id> [quantita]</code>	Fa comparire un mob dove sei, fino a cinquanta per volta.	<code>shadowcustomizer.admin.spawn</code>
<code>/scus mob list</code>	I mob che esistono, con un pulsante per generarli. I boss sono segnati.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>
<code>/scus mob info <id></code>	File, tipo di partenza, vita, se e' un boss, quante fasi e quanti drop ha.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>
<code>/scus mob kill <id></code>	Uccide tutti quelli vivi di quel tipo, dicendo prima quanti sono. Con conferma.	<code>shadowcustomizer.admin.spawn</code>
<code>/scus enchant <id> [livello]</code>	Mette un incantesimo personalizzato sull'oggetto che hai in mano. Il livello viene stretto fra uno e il massimo della definizione.	<code>shadowcustomizer.admin.enchant</code>
<code>/scus enchant list</code>	Il catalogo. A un giocatore apre la finestra; da console stampa l'elenco, segnando quali aspettano un riavvio.	<code>shadowcustomizer.enchants</code>
<code>/scus block give <id> [giocatore] [quantita]</code>	Da' l'oggetto che piazza un blocco personalizzato.	<code>shadowcustomizer.admin.give</code>
<code>/scus block list</code>	I blocchi e quale stato del blocco nota occupa ognuno, piu' quanti stati restano liberi.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>
<code>/scus block where <id></code>	Quanti blocchi di quel tipo sono piazzati e dove stanno i primi venti. La lettura e' fuori dal thread di gioco: un comando di diagnostica non deve diventare la causa dei lag.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>
<code>/scus recipe</code>	L'elenco delle ricette, con il tipo e cosa producono.	<code>shadowcustomizer.admin.list</code>
<code>/scus diag</code>	Tutto quello che non torna: definizioni mancanti ma ancora in circolazione, nomi che non ha capito, righe storte nei file con il percorso esatto, incantesimi che aspettano un riavvio, blocchi orfani.	<code>shadowcustomizer.admin.diag</code>

<code>/scus status</code>	Versione, licenza, quanti contenuti sono caricati, quanti mob sono vivi adesso, dove scrive, quanti lavori ha in piedi, se gira su Folia e quali plugin della suite ha trovato.	<code>shadowcustomizer.admin.status</code>
<code>/scus reload</code>	Rilegge configurazione, lingue, menu, oggetti, mob, blocchi e ricette, e dice quanto ci ha messo. Con conferma, perché chiude le finestre aperte. Gli incantesimi restano quelli: dice quali aspettano un riavvio.	<code>shadowcustomizer.admin.reload</code>
<code>/scus license</code>	Livello, stato, motivo, chiave mascherata, impronta del server, giorni di tolleranza rimasti e, se sei gratuito, i limiti.	<code>shadowcustomizer.admin.license</code>
<code>/scus license claim <codice></code>	Trasforma il codice ricevuto all'acquisto in una licenza firmata per questo server.	<code>shadowcustomizer.admin.license</code>
<code>/scus license activate <chiave></code>	Attiva una chiave che hai già. La scrive in license.yml, non in config.yml.	<code>shadowcustomizer.admin.license</code>
<code>/scus license refresh</code>	Rilegge la chiave dal disco e ricontrolla.	<code>shadowcustomizer.admin.license</code>
<code>/scusconfirm <gettone></code>	Il comando dietro ai due pulsanti in chat. Nessuno lo scrive a mano.	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowcustomizer.use</code>	Usare il comando principale	Operatori
<code>shadowcustomizer.gui</code>	Aprire la GUI	Operatori
<code>shadowcustomizer.enchants</code>	Vedere il catalogo degli incantesimi	Tutti
<code>shadowcustomizer.admin.give</code>	Dare item e blocchi personalizzati	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.spawn</code>	Far comparire e togliere mob personalizzati	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.enchant</code>	Mettere incantesimi personalizzati su un item	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.list</code>	Vedere gli elenchi e le informazioni	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.recipe</code>	Costruire una ricetta nuova dalla GUI (banco, fornace, sega, tavolo da fabbro)	Operatori
<code>shadowcustomizer.egg</code>	Usare l'uovo di un mob personalizzato	Tutti
<code>shadowcustomizer.admin.refresh</code>	Rifare un item dalla sua definizione	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.diag</code>	Vedere e azzerare la diagnostica	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.status</code>	Vedere lo stato del plugin	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin.reload</code>	Ricaricare la configurazione	Operatori

<code>shadowcustomizer.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza	Operatori
<code>shadowcustomizer.admin</code> 14 FIGLI	Tutta l'amministrazione di ShadowCustomizer	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowCustomizer lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowControl	Facoltativo
ShadowCustomizerModels	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowCrazyChest	Facoltativo
ShadowQuests	Facoltativo
ShadowBattlePass	Facoltativo
ShadowGames	Facoltativo
ShadowSpawners	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
ItemsAdder	Facoltativo
Oraxen	Facoltativo
Nexo	Facoltativo
MythicMobs	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net