

MANUALE UTENTE

ShadowEconomy

Soldi, negozi, aste, affitti e borsa. Un'economia intera in un jar.

Portafogli multi-valuta, /pay, shop a GUI, casa d'aste con offerte automatiche e richieste d'acquisto, negozi a cassa e un quartiere commerciale in affitto.

719

VOCI DI NEGOZIO

87

COMANDI

45

PERMESSI

10

MODULI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	8
06	Integrazioni	9
07	Licenza e aiuto	10

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un giocatore appena entrato ha un portafoglio. Vende quello che raccoglie al negozio del server, dove i prezzi si muovono davvero: più cobblestone arriva, meno vale.

Portafogli multi-valuta, /pay, shop a GUI, casa d'aste con offerte automatiche e richieste d'acquisto, negozi a cassa e un quartiere commerciale in affitto.

■ GRATUITA E PREMIUM

Senza licenza gira la versione gratuita: una valuta, il negozio del server con i prezzi vivi, gli scambi e fino a 3 negozi a cassa per giocatore, fino a 30 giocatori online. Oltre quel limite le funzioni Premium vogliono una chiave.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Più valute in un conto solo

Monete per tutti i giorni, gemme per il premium e quelle che aggiungi tu, ognuna con simbolo, colore, arrotondamento e tetto suoi.

719 voci di negozio

Un catalogo pronto, non un file vuoto da riempire prima di poter aprire il negozio del server.

Prezzi vivi

Vendere fa scendere, comprare fa salire, e con il passare delle ore il prezzo torna piano verso quello di base.

Il mining, pezzo per pezzo

Un rig non si compra: si monta. Case, scheda madre, CPU, da una a sette schede video, alimentatore e raffreddamento.

Scambi senza fregature

Si truffa cambiando l'offerta nell'istante fra quando l'altro la legge e quando la accetta: le tre fasi della finestra tolgono quell'istante.

H2 di fabbrica, MySQL quando vuoi

Il database vive in un file dentro la cartella del plugin e regge un server pieno; per passare a MySQL bastano tre righe.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/balance license claim <codice>`
con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowEconomy/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

87

COMANDI

45

PERMESSI

5

GRUPPI

Economia

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/balance [giocatore] [valuta]</code>	Il proprio saldo; per quello di un altro serve anche <code>shadoweconomy.balance.others</code>	<code>shadoweconomy.balance</code>
<code>/wallet</code>	Il portafoglio: valute, storico, scorciatoie	<code>shadoweconomy.wallet</code>
<code>/pay <giocatore> <importo> [valuta]</code>	Pagamento con tassa, attesa e conferma sopra una certa cifra	<code>shadoweconomy.pay</code>
<code>/baltop [valuta]</code>	La classifica dei più ricchi	<code>shadoweconomy.baltop</code>
<code>/transactions [giocatore]</code>	Lo storico dei movimenti; per quello di un altro serve anche <code>shadoweconomy.transactions.others</code>	<code>shadoweconomy.transactions</code>
<code>/eco give <giocatore> <importo> [valuta]</code>	Crea denaro e lo accredita	<code>shadoweconomy.admin</code>

<code>/eco take <giocatore> <importo> [valuta]</code>	Toglie denaro e lo distrugge	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco set <giocatore> <importo> [valuta]</code>	Fissa il saldo a una cifra	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco reset <giocatore> [valuta]</code>	Riporta il saldo a quello iniziale	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco audit [giorni] [valuta]</code>	Quanto denaro e' stato creato e distrutto, e da chi	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco import essentials cmi [add overwrite]</code>	Porta dentro i saldi di un altro plugin	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco suite</code>	Stato di tutte le integrazioni, riga per riga	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco lang</code>	Lingue caricate e quanti testi ha ognuna	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco sync</code>	Stato della rete multi-server	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco flush</code>	Scriva subito su database quello che e' in memoria	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco license</code>	Versione, limiti e licenza	<code>shadoweconomy.admin</code>
<code>/eco reload</code>	Rilegge tutti i file di configurazione	<code>shadoweconomy.admin</code>

Negozio, asta e negozi a cassa

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shop [categoria]</code>	Apri il negozio, o una categoria	<code>shadoweconomy.shop</code>
<code>/shop edit</code>	Editor dei prezzi: riscrive shop.yml da solo, commenti compresi	<code>shadoweconomy.shop.admin</code>
<code>/buy <voce> [quantita']</code>	Acquisto da riga di comando	<code>shadoweconomy.shop.buy</code>
<code>/sell hand all <materiale> [quantita']</code>	Vende; con all apre lo scontrino e non vende finche' non confermi	<code>shadoweconomy.shop.sell</code>
<code>/worth [hand <materiale>]</code>	Quanto vale, senza vendere niente	<code>shadoweconomy.shop.worth</code>
<code>/ah sell [prezzo] [durata]</code>	Compra-subito; senza prezzo apre la schermata di vendita	<code>shadoweconomy.market.sell</code>
<code>/ah auction <base> [durata] [compra-subito]</code>	Asta con rilanci, con compra-subito facoltativo	<code>shadoweconomy.market.auction</code>
<code>/ah bundle <prezzo> [durata]</code>	Tutto l'inventario in un lotto solo	<code>shadoweconomy.market.sell</code>
<code>/ah bid <id> <massimo></code>	Offerta automatica fino a quella cifra	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah view <id></code>	Apri un'inserzione: e' quello che usano i link in chat	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah mine</code>	Le tue inserzioni e le aste che stai vincendo	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah claims</code>	La cassetta di ritiro: oggetti vinti e incassi	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah offer <id> <prezzo> [messaggio]</code>	Proponi il tuo prezzo su un lotto	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah offers [mine]</code>	Le offerte ricevute, o quelle che hai fatto tu	<code>shadoweconomy.market</code>

<code>/ah want [quantita'] [prezzo]</code>	Richiesta d'acquisto: metti i soldi e aspetti. Anche come <code>/ah request</code>	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah watch add <oggetto> [prezzo]</code>	Osservati, con avviso quando compaiono	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah stats</code>	Il tuo storico di compravendite all'asta	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah search <testo></code>	Ricerca per oggetto o per venditore	<code>shadoweconomy.market</code>
<code>/ah admin expire remove <id> end <id></code>	Manutenzione della piazza, anche da console	<code>shadoweconomy.market.admin</code>
<code>/shopinfo</code>	Dati del negozio a cassa che stai guardando	<code>shadoweconomy.chestshop</code>
<code>/shopinfo list</code>	I tuoi negozi a cassa	<code>shadoweconomy.chestshop</code>
<code>/shopinfo near [raggio]</code>	I negozi a cassa qui intorno	<code>shadoweconomy.chestshop</code>

Quartiere, borsa e mining

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/market my</code>	Le tue botteghe e quando scadono	<code>shadoweconomy.district</code>
<code>/market rent <lotto></code>	Affitta un lotto libero	<code>shadoweconomy.district.rent</code>
<code>/market renew <lotto></code>	Rinnova il canone prima della scadenza	<code>shadoweconomy.district.rent</code>
<code>/market visit <lotto></code>	Teletrasporto davanti alla bottega	<code>shadoweconomy.district</code>
<code>/market showcase [compra] [vendi] [q]</code>	Crea o modifica la vetrina che stai guardando	<code>shadoweconomy.district</code>
<code>/market staff add remove <giocatore></code>	Commessi che possono costruire e rifornire	<code>shadoweconomy.district</code>
<code>/market info</code>	Dati del lotto in cui ti trovi	<code>shadoweconomy.district</code>
<code>/market admin wand create tier panel list delete</code>	Selezione, creazione lotti, listini, pannelli, sfratti	<code>shadoweconomy.district.admin</code>
<code>/crypto [asset]</code>	La borsa, o la scheda di un titolo	<code>shadoweconomy.finance</code>
<code>/portfolio</code>	I tuoi investimenti, con guadagno e perdita	<code>shadoweconomy.finance</code>
<code>/invest <asset> <importo></code>	Compra al prezzo di adesso	<code>shadoweconomy.finance.trade</code>
<code>/divest <asset> <unita' all></code>	Vende al prezzo di adesso	<code>shadoweconomy.finance.trade</code>
<code>/order <asset> buy sell <unita'> <prezzo></code>	Ordine a limite: scatta quando il prezzo ci arriva	<code>shadoweconomy.finance.trade</code>
<code>/company create deposit dividend info</code>	Fonda, capitalizza, distribuisce, controlla	<code>shadoweconomy.finance.company</code>
<code>/crypto admin tick set event suspend</code>	Forza un giro, fissa un prezzo, lancia un evento, sospende un titolo	<code>shadoweconomy.finance.admin</code>
<code>/rig</code>	I tuoi rig: montaggio, stato, produzione	<code>shadoweconomy.mining</code>
<code>/rig collect</code>	Ritira il prodotto da tutti i rig insieme	<code>shadoweconomy.mining</code>
<code>/rig parts</code>	Catalogo dei componenti, con i numeri veri	<code>shadoweconomy.mining</code>
<code>/rig give <pezzo> [q] [giocatore]</code>	Consegna un componente	<code>shadoweconomy.mining.admin</code>
<code>/rig admin tick</code>	Forza un giro di produzione	<code>shadoweconomy.mining.admin</code>
<code>/rig admin list</code>	Tutti i rig del server	<code>shadoweconomy.mining.admin</code>

Token, banca e negozi speciali

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/token list</code>	Quali token esistono e quanti ne hai	<code>shadoweconomy.token</code>
<code>/token info <id></code>	Com'e' fatto un token	<code>shadoweconomy.token</code>
<code>/token withdraw <id> <cifra></code>	Dal conto all'oggetto	<code>shadoweconomy.token.withdraw</code>
<code>/token deposit [all]</code>	Dall'oggetto al conto	<code>shadoweconomy.token.redeem</code>
<code>/token pay <id> <giocatore> <cifra></code>	Manda token a qualcuno	<code>shadoweconomy.token.pay</code>
<code>/token give <id> <giocatore> <cifra></code>	Crea saldo in token	<code>shadoweconomy.token.admin</code>
<code>/token take <id> <giocatore> <cifra></code>	Distrugge saldo in token	<code>shadoweconomy.token.admin</code>
<code>/token item <id> [q] [giocatore] [valore]</code>	Conia banconote da mettere nelle casse	<code>shadoweconomy.token.admin</code>
<code>/token supply</code>	Quanto e' stato emesso in tutto	<code>shadoweconomy.token.admin</code>
<code>/bank deposit <cifra></code>	Dal portafoglio al conto	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank withdraw <cifra></code>	Dal conto al portafoglio	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank term <cifra></code>	Apri un conto vincolato, che rende di piu'	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank break</code>	Svincola il conto vincolato in anticipo, pagando la penale	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank loan <cifra></code>	Chiede un prestito nel limite del fido	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank repay <cifra></code>	Restituisce quello che deve	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank info [giocatore]</code>	Situazione completa, anche da console; per quella di un altro serve anche <code>shadoweconomy.bank.others</code>	<code>shadoweconomy.bank</code>
<code>/bank admin deposit forgive interest collect</code>	Versa, condona, forza interessi o rate	<code>shadoweconomy.bank.admin</code>
<code>/shadoweconomy [azione]</code>	Versione, licenza, attivazione. Alias <code>/shadoweco</code> e <code>/selicense</code>	<code>shadoweconomy.admin.license</code>

Scambio fra giocatori

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/trade <giocatore></code>	Propone lo scambio	<code>shadoweconomy.trade</code>
<code>/trade accept [giocatore]</code>	Accetta. Il nome si omette se aspetta una persona sola	<code>shadoweconomy.trade</code>
<code>/trade deny [giocatore]</code>	Rifiuta. Il nome si omette se aspetta una persona sola	<code>shadoweconomy.trade</code>
<code>/trade cancel</code>	Annulla quello aperto: tornate tutti e due con le vostre cose	<code>shadoweconomy.trade</code>
<code>/trade toggle</code>	Smette di ricevere proposte, anche dopo un riavvio	<code>shadoweconomy.trade</code>

<code>/trade recover</code>	Ritira quello rimasto in sospeso da uno scambio interrotto	<code>shadoweconomy.trade</code>
<code>/trade log [giocatore all]</code>	Il registro di quello che e' passato davvero; per quello altrui serve anche <code>shadoweconomy.trade.admin</code>	<code>shadoweconomy.trade</code>
<code>/trade admin cancel <giocatore></code>	Chiude a forza uno scambio aperto	<code>shadoweconomy.trade.admin</code>
<code>/trade admin list</code>	Gli scambi aperti in questo momento	<code>shadoweconomy.trade.admin</code>

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadoweconomy.balance</code>	Vedere il proprio saldo	Tutti
<code>shadoweconomy.balance.others</code>	Vedere il saldo degli altri giocatori	Operatori
<code>shadoweconomy.wallet</code>	Aprire il portafoglio	Tutti
<code>shadoweconomy.pay</code>	Mandare denaro	Tutti
<code>shadoweconomy.baltop</code>	Vedere la classifica	Tutti
<code>shadoweconomy.baltop.hide</code>	Restare fuori dalla classifica	Nessuno
<code>shadoweconomy.transactions</code>	Vedere il proprio storico	Tutti
<code>shadoweconomy.transactions.others</code>	Vedere lo storico degli altri giocatori	Operatori
<code>shadoweconomy.shop</code>	Aprire il negozio	Tutti
<code>shadoweconomy.shop.buy</code>	Comprare dal negozio	Tutti
<code>shadoweconomy.shop.sell</code>	Vendere al negozio	Tutti
<code>shadoweconomy.shop.worth</code>	Chiedere quanto vale un oggetto	Tutti
<code>shadoweconomy.shop.admin</code>	Editor del catalogo	Operatori
<code>shadoweconomy.market</code>	Usare la casa d'aste	Tutti
<code>shadoweconomy.market.sell</code>	Mettere qualcosa in vendita	Tutti
<code>shadoweconomy.market.auction</code>	Mettere qualcosa all'asta	Tutti
<code>shadoweconomy.market.admin</code>	Amministrare la casa d'aste	Operatori
<code>shadoweconomy.chestshop</code>	Usare i negozi a cassa	Tutti
<code>shadoweconomy.chestshop.create</code>	Creare un negozio a cassa	Tutti
<code>shadoweconomy.chestshop.admin</code>	Negozi a scorta infinita e amministrazione	Operatori
<code>shadoweconomy.district</code>	Usare il quartiere dei negozi	Tutti
<code>shadoweconomy.district.rent</code>	Affittare una bottega	Tutti
<code>shadoweconomy.district.admin</code>	Creare lotti e listini, sfrattare gli inquilini	Operatori

<code>shadoweconomy.finance</code>	Guardare la borsa	Tutti
<code>shadoweconomy.finance.trade</code>	Comprare e vendere titoli	Tutti
<code>shadoweconomy.finance.company</code>	Fondare e gestire societa'	Tutti
<code>shadoweconomy.finance.admin</code>	Amministrare la borsa	Operatori
<code>shadoweconomy.mining</code>	Usare i rig da mining	Tutti
<code>shadoweconomy.mining.admin</code>	Amministrare i rig e consegnare componenti	Operatori
<code>shadoweconomy.bank</code>	Usare la banca	Tutti
<code>shadoweconomy.bank.others</code>	Vedere i conti degli altri giocatori	Operatori
<code>shadoweconomy.bank.admin</code>	Condonare prestiti e forzare interessi e rate	Operatori
<code>shadoweconomy.trade</code>	Scambiare con un altro giocatore	Tutti
<code>shadoweconomy.trade.admin</code>	Leggere il registro degli scambi di chiunque e chiudere quelli aperti	Operatori
<code>shadoweconomy.token</code>	Aprire lo sportello dei token	Tutti
<code>shadoweconomy.token.withdraw</code>	Prelevare token dal proprio conto	Tutti
<code>shadoweconomy.token.redeem</code>	Riscattare un token	Tutti
<code>shadoweconomy.token.pay</code>	Pagare in token	Tutti
<code>shadoweconomy.token.admin</code>	Coniare token e vedere quanto e' stato emesso	Operatori
<code>shadoweconomy.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza	Operatori
<code>shadoweconomy.admin</code>	Comandi di amministrazione dell'economia	Operatori
<code>shadoweconomy.bypass.cooldown</code>	Nessuna attesa fra un pagamento e l'altro	Operatori
<code>shadoweconomy.bypass.tax</code>	Nessuna tassa e nessuna commissione	Nessuno
<code>shadoweconomy.bypass.limits</code>	Nessun limite giornaliero	Operatori
<code>shadoweconomy.bypass.creative</code>	Vendere anche in creativa (attenzione: e' la zecca)	Nessuno

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowEconomy lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
Vault	Facoltativo
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
LuckPerms	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo

WorldGuard	Facoltativo
Essentials	Facoltativo
CMI	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net