

MANUALE UTENTE

ShadowLogin

Registrazione, password, sessioni, dispositivo fidato, verifica in due passaggi, antibot.

Il plugin di accesso della suite, con il riconoscimento degli account ufficiali fatto senza indovinare.

33

COMANDI

10

PERMESSI

5

MODI DI ENTRARE

4

DIFESE ANTIBOT

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	7
07	Licenza e aiuto	7

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un server che accetta anche account non ufficiali ha un buco grande come una porta: il nome non prova niente.

Il plugin di accesso della suite, con il riconoscimento degli account ufficiali fatto senza indovinare.

■ GRATUITA E PREMIUM

Di questo prodotto non esiste una versione di prova: il file si scarica dall'area clienti dopo l'acquisto, e la licenza accende tutto al primo avvio.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Cinque modi di entrare

Account ufficiale, password, sessione, dispositivo ricordato e verifica in due passaggi: cinque strade distinte anche nel codice.

Password che sul disco non ci sono

Nessuna colonna con la password: un hash BCrypt che si porta dentro il proprio costo e il proprio sale.

Il limbo

Chi non ha ancora scritto la password non vede niente e non può fare niente, e quella password non finisce mai in console.

Antibot

Un attacco da bot non prova password: apre connessioni. Trecento client falsi al secondo sono quattro difese diverse, non una.

Un nome, due identificativi

Su un server misto è la decisione più pericolosa che si prenda: qui è spiegata prima, e si sceglie invece di subirla.

Da tre al secondo a tre all'ora

I tentativi si contano per indirizzo e per nome insieme, e vince il più severo dei due.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/login license claim <codice>`
con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowLogin/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

33

COMANDI

10

PERMESSI

6

GRUPPI

I comandi dei giocatori

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/login <password></code>	Entra. Senza argomenti ripete la richiesta. Alias <code>/l</code> , <code>/signin</code> .	—
<code>/register <password> <conferma></code>	Crea il proprio account. La conferma serve contro gli errori di battitura, non contro gli attacchi: con un argomento solo si accetta lo stesso. Alias <code>/reg</code> , <code>/signup</code> .	—
<code>/changepassword <vecchia> <nuova></code>	Cambia la password, e con essa fa cadere la fiducia di tutti i dispositivi ricordati. Alias <code>/changepass</code> , <code>/passwd</code> .	—
<code>/logout</code>	Chiude la sessione e torna in attesa. Alias <code>/signout</code> .	—

<code>/2fa <codice></code>	Risponde alla richiesta di verifica durante l'accesso. Le altre forme sono qui sotto. Alias <code>/totp</code> , <code>/twofactor</code> .	<code>shadowlogin.twofactor</code>
<code>/recover <codice-o-risposta> <nuova></code>	Recupera l'accesso, col codice dello staff oppure con la risposta alla domanda: una forma sola per tutti e due i casi. Alias <code>/recovery</code> .	—
<code>/loginmenu</code>	Apri la schermata a clic. Alias <code>/logingui</code> .	—
<code>/rememberme [status forget]</code>	Ricorda questo computer. Alias <code>/trustdevice</code> .	<code>shadowlogin.trusteddevice</code>

/2fa

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/2fa enable</code>	Prepara un segreto nuovo e lo mostra una volta sola, con i codici di riserva	—
<code>/2fa confirm <codice></code>	Accende la verifica, dopo aver provato che il codice funziona davvero	—
<code>/2fa disable <codice></code>	La spegne. Serve un codice valido	—

/rememberme

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rememberme</code>	Ricorda questo computer: la prossima volta niente password	—
<code>/rememberme status</code>	Quanti dispositivi risultano, e se questo e' uno di loro	—
<code>/rememberme forget</code>	Toglie la fiducia a tutti, subito	—

Guardare

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowlogin help</code>	L'elenco dei comandi, in gioco. Risponde anche a <code>?</code> .	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin status</code>	Come sta il plugin adesso: account totali, chi e' online, chi sta aspettando, accessi e registrazioni riusciti e falliti, antibot, account ufficiali, licenza, archivio.	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin info <giocatore></code>	Tutto quello che si sa di un account: chiave, identificativo, quando e da dove si e' registrato, ultimo accesso, se e' ufficiale, se ha i due passaggi, se ha una domanda di recupero, con che costo e' cifrata la password.	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin accounts [pagina]</code>	L'elenco degli account, dieci per pagina.	<code>shadowlogin.admin.accounts</code>
<code>/shadowlogin history [giocatore]</code>	Il registro degli accessi, gli ultimi venti. Senza licenza restano quelli tenuti in memoria, e il comando lo dice.	<code>shadowlogin.admin</code>

<code>/shadowlogin premium [refresh] <nome></code>	Chiede a Mojang di quel nome e mostra tutti e due gli identificativi, quello vero e quello calcolato dal nome, dicendo se la risposta veniva dalla cache. refresh dimentica la risposta e la richiede.	<code>shadowlogin.admin</code>
--	--	--------------------------------

Intervenire su un account

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowlogin forcelogin <giocatore></code>	Fa entrare qualcuno a mano. Non emette nessun dispositivo ricordato.	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin logout <giocatore></code>	Lo rimette in attesa, subito.	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin session clear <giocatore></code>	Annulla la sua sessione: al prossimo collegamento riscrive la password.	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin resetpassword <giocatore></code>	Genera un codice di recupero da consegnare a voce, valido quindici minuti e una volta sola. Revoca subito i dispositivi ricordati.	<code>shadowlogin.admin.password</code>
<code>/shadowlogin setpassword <giocatore> <password></code>	Cambia una password. Azzerla la sessione, revoca i dispositivi ricordati e lascia una riga nel registro con il nome di chi l'ha fatto.	<code>shadowlogin.admin.password</code>
<code>/shadowlogin 2fa disable <giocatore></code>	Spegne la sua verifica in due passaggi. Chiede conferma con i due pulsanti.	<code>shadowlogin.admin.password</code>
<code>/shadowlogin trust <giocatore> [revoke]</code>	I suoi dispositivi ricordati: quanti sono, da quando e da quale indirizzo si sono visti l'ultima volta, piu' un pulsante per toglierli tutti. Con revoke chiede conferma e li toglie.	<code>shadowlogin.admin.trust</code>
<code>/shadowlogin unregister <giocatore></code>	Cancella un account. Chiede conferma con i due pulsanti, ed espelle chi era collegato.	<code>shadowlogin.admin.password</code>

Amministrare il plugin

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowlogin antibot [on off]</code>	Lo stato dell'antibot, e la modalita' stretta accesa o spenta a mano.	<code>shadowlogin.admin</code>
<code>/shadowlogin export [file]</code>	Esporta tutti gli account in CSV, nella cartella export .	<code>shadowlogin.admin.export</code>
<code>/shadowlogin import <file></code>	Importa da un CSV. Non sovrascrive mai un account che esiste gia'. Chiede conferma.	<code>shadowlogin.admin.export</code>
<code>/shadowlogin reload</code>	Rilegge configurazione e lingue senza riavviare, e stampa l'elenco dei problemi trovati.	<code>shadowlogin.reload</code>
<code>/shadowlogin license</code>	Versione, limiti, licenza e impronta del server. La chiave e' sempre mascherata. Accetta claim , activate e refresh .	<code>shadowlogin.admin.license</code>

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowlogin.admin</code>	Comandi di amministrazione di ShadowLogin	Operatori
<code>shadowlogin.reload</code>	Ricaricare configurazione e lingue	Operatori
<code>shadowlogin.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza	Operatori
<code>shadowlogin.admin.accounts</code>	Vedere l'elenco degli account	Operatori
<code>shadowlogin.admin.password</code>	Cambiare la password di un altro giocatore	Operatori
<code>shadowlogin.admin.export</code>	Esportare e importare gli account	Operatori
<code>shadowlogin.admin.trust</code>	Vedere e revocare i dispositivi ricordati di un giocatore	Operatori
<code>shadowlogin.twofactor</code>	Puo' accendere la verifica in due passi sul proprio account	Tutti
<code>shadowlogin.trusteddevice</code>	Puo' farsi ricordare il proprio dispositivo	Tutti
<code>shadowlogin.*</code> 8 FIGLI	Ogni permesso di amministrazione	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowLogin lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowControl	Facoltativo

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net