

MANUALE UTENTE

ShadowQuests

Missioni infinite con premi di qualunque tipo, e un editor che si usa in gioco.

Gira da solo su un server dove non c'e' nient'altro, e quando trova gli altri plugin della suite guadagna obiettivi e ricompense che nessun concorrente puo' avere.

69

MISSIONI

80

OBIETTIVI

19

TIPI DI PREMIO

29

COMANDI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	6
07	Licenza e aiuto	7

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un server sopravvive finché c'è un motivo per tornarci domani.

Gira da solo su un server dove non c'è nient'altro, e quando trova gli altri plugin della suite guadagna obiettivi e ricompense che nessun concorrente può avere.

■ GRATUITA E PREMIUM

Senza licenza gira la versione gratuita: fino a 10 missioni, con gruppi, catene, filtri ed editor in gioco. Oltre quel limite le funzioni Premium vogliono una chiave.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Ottanta tipi di obiettivo

Divisi in otto categorie, e l'elenco si guarda in gioco: un clic porta l'identificatore dritto nella chat.

I filtri fanno la differenza

«Scava 200 blocchi di pietra» e «sotto la quota zero, nel Nether, col Tocco di Velluto» sono lo stesso tipo con due filtri diversi.

Gruppi, cicli e catene

Non è il giocatore a cercarsi le missioni: è il gruppo a consegnargliele, ogni giorno o una dopo l'altra.

Diciannove tipi di premio

Un premio va ritirato, e il momento in cui si ritira è quello in cui si apre il menu e se ne comincia un'altra.

Editor in gioco

Nome, icona — anche quella che hai in mano — obiettivi con i loro filtri, premi, requisiti, catena e NPC che la consegna.

Sessantanove missioni pronte

Si gioca il primo giorno, senza aprire un file.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/quest license claim <codice>`
con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowQuests/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

29

COMANDI

4

PERMESSI

4

GRUPPI

Il comando dei giocatori

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/quest</code>	Apri la finestra delle missioni. Da console stampa l'aiuto.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest list</code>	Le missioni in corso in chat, con la barra e lo stato di ciascuna.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest info <id></code>	Una missione nei dettagli: descrizione, obiettivi, progresso, premi.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest start <id></code>	Accetta una missione che non parte da sola.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest abandon <id></code>	Lascia perdere una missione; il progresso resta dov'è. Chiede conferma.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest claim [id]</code>	Ritira il premio di una missione, o di tutte quelle finite senza l'id.	<code>shadowquests.use</code>

<code>/quest chains</code>	Apri la schermata delle catene.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest lang [lingua]</code>	Sceglie la lingua, o auto per seguire quella del client.	<code>shadowquests.use</code>
<code>/quest help</code>	L'elenco qui sopra, in chat. Risponde anche a ? .	<code>shadowquests.use</code>

La licenza

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/quest license</code>	Versione, stato, limiti in corso, licenza e impronta di questo server. La chiave si vede sempre mascherata.	<code>shadowquests.admin.license</code>
<code>/quest license claim <codice></code>	Chiede la licenza al servizio di attivazione usando il codice d'acquisto. E' il modo normale.	<code>shadowquests.admin.license</code>
<code>/quest license activate <chiave></code>	Attiva una chiave che hai già in mano.	<code>shadowquests.admin.license</code>
<code>/quest license refresh</code>	Rilegge la chiave da disco e ricontrolla.	<code>shadowquests.admin.license</code>

Il comando dello staff

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sqa help</code>	L'elenco qui sotto, in chat. Risponde anche a ? .	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa editor</code>	Apri l'editor in gioco. Se e' spento nel config, lo dice.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa reload</code>	Rilegge configurazione, lingue, menu e missioni, e stampa quanto ci ha messo e quanti problemi ha trovato.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa info</code>	Stato del plugin: missioni e gruppi caricati, archivio, sincronizzazione, cicli, ascoltatori accesi, licenza, integrazioni, giocatori seguiti, lavori periodici.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa check</code>	Cerca le missioni che nessuno potrebbe finire: prerequisiti inesistenti, missioni nascoste senza sblocco, missioni senza premio, gruppi vuoti, NPC che non ci sono.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa quests</code>	Le missioni caricate, gruppo per gruppo, con periodo e file di provenienza.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa types</code>	I tipi di obiettivo per categoria. A un giocatore apre una schermata; da console li scrive, perche' li' il testo si rilegge nel log.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa give <giocatore> <id></code>	Assegna una missione a qualcuno.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa complete <giocatore> <id></code>	La completa passando dallo stesso codice del gioco, quindi consegna anche premi e sblocchi della catena.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa progress <giocatore> <tipo> <n> [nome]</code>	Fa avanzare un tipo di obiettivo di n . Serve a provare una missione senza giocarla.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa reset <giocatore></code>	Azzera tutte le sue missioni. Chiede conferma.	<code>shadowquests.admin</code>

<code>/sqa resetcycle <gruppo></code>	Rimescola un gruppo per tutti i giocatori. Chiede conferma.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa npc</code>	Chi consegna cosa, con lo stato degli NPC.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa npc bind <npc> <id></code>	Attacca una missione a un personaggio.	<code>shadowquests.admin</code>
<code>/sqa npc unbind <npc> <id></code>	Gliela toglie.	<code>shadowquests.admin</code>

Le conferme

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sqanswer <gettone> <yes no></code>	Non si scrive: e' quello che fanno girare i due pulsanti.	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowquests.use</code>	Aprire le missioni e usare /quest	Tutti
<code>shadowquests.admin</code>	Ogni comando di amministrazione e l'editor in gioco	Operatori
<code>shadowquests.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza del plugin	Operatori
<code>shadowquests.bypass.limits</code>	Nessun limite anti-AFK o anti-farm	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowQuests lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
ShadowSkyBlock	Facoltativo
ShadowBattlePass	Facoltativo
ShadowCrazyChest	Facoltativo
ShadowCommand	Facoltativo
ShadowGames	Facoltativo

ShadowCustomizer	Facoltativo
ShadowControl	Facoltativo
Vault	Facoltativo
LuckPerms	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
WorldGuard	Facoltativo
Oraxen	Facoltativo
Nexo	Facoltativo
ItemsAdder	Facoltativo
MMOItems	Facoltativo
MythicMobs	Facoltativo
CrazyCrates	Facoltativo
Votifier	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net